# ЛР 1. Основы C#

Создать оконное приложение с кнопками

## Варианты заданий

1. На форме две кнопки А, В.
   1. По щелчку по кнопке А кнопка В перемещается влево на 10 пикселей, при достижении левого края формы кнопка В перескакивает к правому краю формы.
   2. По щелчку по кнопке В кнопка А перемещается вправо на 10 пикселей, при достижении правого края формы кнопка В перескакивает к левому краю формы.
2. На форме две кнопки А, В.
   1. По щелчку по кнопке А кнопка В движется по диагонали формы (вниз на 2 пикселя и вправо на 4 пикселя), при достижении края формы кнопка В останавливается
   2. По щелчку по кнопке В кнопка А движется по диагонали формы (вверх на 2 пикселя и влево на 4 пикселя), при достижении края формы кнопка В останавливается
3. На форме три кнопки А, В, С.
   1. По щелчку по кнопке C кнопки А и В сближаются на 5 пикселей, но не перекрывают друг друга (минимальное расстояние между ними 5 пикселей)
   2. По щелчку по кнопке А кнопки получают случайный цвет
4. На форме одна кнопка А.
   1. По щелчку по кнопке А кнопка А перемещается вверх на 10 пикселей, при достижении верхнего края текст на кнопке меняется на курсивный.
   2. По щелчку по кнопке В форма получают случайный цвет
5. На форме две кнопки А, В.
   1. По щелчку по кнопке А кнопка В перемещается вверх на 10 пикселей, но останавливается около верхнего края.
   2. По щелчку по кнопке В кнопка В перемещается вниз на 10 пикселей, но останавливается при достижении нижнего края.